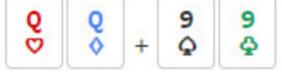
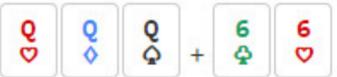


Le blog www.ludo9.com vous propose les combinaisons de poker :

Rang	Combinaison de poker :	Exemple de combinaison :
1	Carte haute (isolée) : appelée aussi hauteur (high en Anglais) quand aucune autre combinaison ne peut être constituée, c'est la carte la plus haute qui départage deux joueurs. En cas d'égalité sur la carte haute, c'est la seconde carte, la plus haute, appelée le kicker, qui peut décider du vainqueur.	
2	Paire : Une paire est constituée 2 de cartes de même valeur (one pair en Anglais). En cas d'égalité des mains, le kicker peut permettre de désigner un vainqueur.	
3	Double Paire : Ensemble de deux paires différentes (nomé aussi double paire ou two pairs en Anglais). En cas d'égalité, c'est la paire la plus haute qui prend l'ascendant. Si besoin, le kicker peut départager des joueurs. Au poker, une combinaison (appelée parfois aussi main) est formée de 5 cartes, ce qui exclut les triples paires. Une triple paire n'existe tout simplement pas. Il s'agit, en vérité, d'une double paire accompagnée d'un kicker.	
4	Brelan : (appel three of a kind, ou encore set, ou trips en Anglais) 3 cartes identiques, de même valeur sont nécessaires pour former un brelan. Quand des joueurs ont le même brelan, c'est encore le kicker qui peut les départager.	
5	Suite (Quinte) : 5 cartes consécutives forment une suite (straight en Anglais). Il faut qu'au moins une des cartes soit d'une couleur différente de ses voisines. C'est la suite la plus haute qui désigne le vainqueur. Noter que l'As peut être exceptionnellement être la carte la plus basse (ex : A, 2, 3, 4, 5) ou la carte la plus haute (T, J, Q, K, A). L'As ne peut pas se trouver au milieu de la combinaison. En effet, l'As ne peut être présent qu'au début ou qu'à fin de la combinaison.	
6	Couleur (Flush) : Il faut 5 cartes de la même couleur pour constituer cet assemblage. Au moins une des cartes de l'ensemble ne doit pas être une consécutive (sinon, ce serait une quinte flush). Lorsque plusieurs joueurs disposent d'une couleur dont la carte la plus haute et de même hauteur, on compare ensuite la carte inférieure et ainsi de suite.	
7	Full : Un bon moyen mnémotechnique consiste à dire qu'un full est un assemblage d'un brelan plus une paire. Autrement dit, il faut un ensemble de 3 cartes de même valeur et un second ensemble de deux autres cartes de même valeur pour constituer un full (appelé aussi quelquefois full house).	
8	Carré : (appelé quads ou four of a kind, en Anglais) 4 cartes de même rang forment un carré. En cas d'égalité, c'est encore le kicker qui peut déterminer qui est le vainqueur d'un coup.	
9	Quinte Flush : Il faut 5 cartes consécutives de même couleur pour former une quinte flush (nommé aussi straight flush en ANglais). La quinte flush est l'union une quinte est une couleur. La carte la plus haute d'une quinte flush est au maximum le K (roi).	
10	Quinte Flush Royale : quand 5 cartes consécutives sont de la même couleur et que la carte la plus haute est un As, il s'agit d'une quinte flush royale (royal flush en Anglais).	