

# Probabilités et stats du Poker avec [www.ludo9.com](http://www.ludo9.com)

## Les mains de départ :

Main de départ	Probabilité de recevoir cette main de départ
Une paire	5,9 %
Une paire d'As	0,45 %
A - K (dépareillé ou assortis)	1,2 %
A - K assortis	0,3 %
2 cartes assorties	23,5 %
2 cartes consécutives dépareillées	15,7 %
2 cartes consécutives assorties	3,9 %
Brodway (cartes habillées)	14,3 %
main contenant un As	15 %

## Probabilités de victoire :

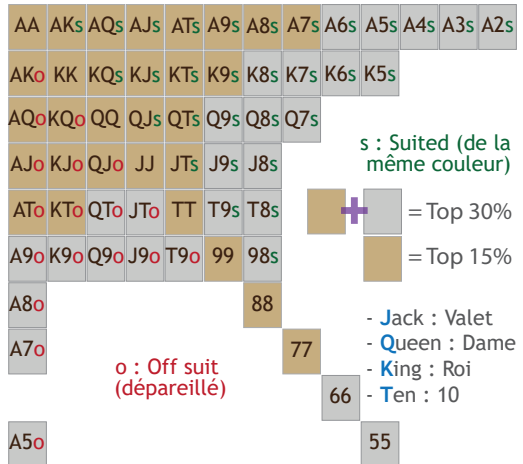
Les probabilités de victoire en fonction le nombre de joueurs

Main	2	4	6	8	10
A - A	85 %	64 %	49 %	39 %	32 %
K - K	82 %	59 %	44 %	33 %	26 %
Q - Q	80 %	54 %	39 %	29 %	23 %
J - J	77 %	50 %	35 %	25 %	20 %
10 - 10	75 %	46 %	31 %	22 %	18 %
A - Ks	65 %	41 %	30 %	23 %	18 %
A - Qs	64 %	38 %	27 %	21 %	17 %
K - Qs	60 %	36 %	27 %	20 %	16 %
A - 8s	58 %	32 %	21 %	16 %	12 %

## Probabilités au flop :

Main de départ	Situation au flop	Probabilité en %
2 cartes différentes	Flopper un double paires	2 %
2 cartes différentes	Un tirage couleur	2 %
2 cartes différentes	Une paire	29 %
2 cartes différentes	Une paire ou mieux	32,4 %
2 cartes assorties	Une couleur	0,8 %
2 cartes assorties	Un tirage couleur	11,5 %
2 cartes assorties	Toucher une paire	32 %
2 cartes assorties	Toucher une double paire	2 %
2 cartes assorties	Toucher un brelan	1,5 %
2 cartes consécutives	Tirage quinte par les 2 bouts	10 %
2 consécutives assorties	Tirage quinte ou couleur	16 %
Avec une paire en main	Flopper un brelan	11,75 %
Avec une paire en main	Toucher un full ou un carré	1 %
Avec une paire en main	Toucher un tirage couleur	1 %
2 joueurs ont une paire	chacun touche un brelan	0,7 %
2 joueurs ont une paire	chacun touche une couleur	0,49 %
Paire de K	au moins une overcard	20,6 %
Paire de Q	au moins une overcard	37,7 %

## Top 30% des mains de départ :



## Duels All-in (à tapis) Pré-Flop :

AA vs KK	AA gagne 80% des coups	AK vs 22	AK gagne 47% des coups
AA vs 22	AA gagne 80% des coups	AK vs 76s	AK gagne 60% des coups
AA vs AK	AA gagne 87% des coups	AQ vs KQ	AQ gagne 70% des coups
AA vs 76s	AA gagne 77% des coups	AQ vs KJ	AQ gagne 60% des coups
KK vs AK	KK gagne 66% des coups	AQ vs QJ	AQ gagne 70% des coups
KK vs K2	KK gagne 94% des coups	AT vs KQ	AT gagne 58% des coups
AK vs KQ	AK gagne 73% des coups	A2 vs JT	A2 gagne 55% des coups
AK vs QJ	AK gagne 64% des coups	A2 vs 76o	A2 gagne 54% des coups

## Tirages :

Tirages	(% arrondis)	Outs	Turn + River	Turn	River
Flush + Quinte + Over Crads		21	70%	45%	46%
Flush + Quinte		15	54%	32%	33%
Flush + une Over Crad		12	45%	25%	26%
Flush		9	35%	19%	20%
Quinte par les 2 bouts		8	31%	17%	17%
Brelan vers Full		7	28%	15%	15%
2 cartes vers une paire		6	24%	13%	13%
1 Paires vers 2 Paires / Brelan		5	20%	11%	11%
Quinte ventrale		4	16%	8%	9%
2 Paires vers Full		4	16%	8%	9%
Paire vers Brelan		2	8%	4%	4%
Brelan vers Carré		1	4%	2%	2%
Backdoor Flush		10	4%		

Outs : Cartes qu'il reste potentiellement à tirer pour constituer une combinaison.

Over Card : carte de valeur supérieur.

Tirage Quinte ventrale : tirage Quinte auquel il manque une carte du milieu.

Backdoor Flush : Si nos 2 cartes sont de même couleur, que le Flop en apporte une de plus. Il faudrait alors aussi que le Turn et la River soit de cette même couleur.

# Probabilités et stats du Poker avec [www.ludo9.com](http://www.ludo9.com)

## Les mains de départ :

Main de départ	Probabilité de recevoir cette main de départ
Une paire	5,9 %
Une paire d'As	0,45 %
A - K (dépareillé ou assortis)	1,2 %
A - K assortis	0,3 %
2 cartes assorties	23,5 %
2 cartes consécutives dépareillées	15,7 %
2 cartes consécutives assorties	3,9 %
Brodway (cartes habillées)	14,3 %
main contenant un As	15 %

## Probabilités de victoire :

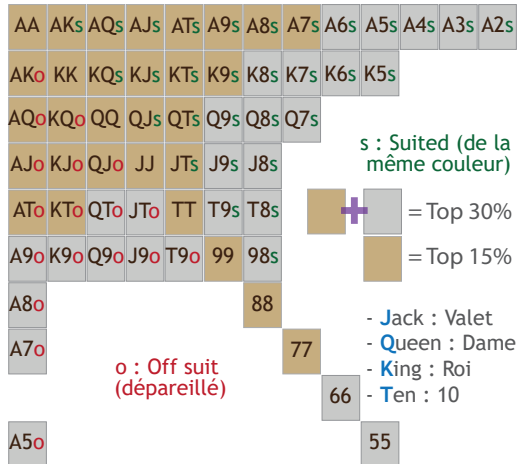
Les probabilités de victoire en fonction le nombre de joueurs

Main	2	4	6	8	10
A - A	85 %	64 %	49 %	39 %	32 %
K - K	82 %	59 %	44 %	33 %	26 %
Q - Q	80 %	54 %	39 %	29 %	23 %
J - J	77 %	50 %	35 %	25 %	20 %
10 - 10	75 %	46 %	31 %	22 %	18 %
A - Ks	65 %	41 %	30 %	23 %	18 %
A - Qs	64 %	38 %	27 %	21 %	17 %
K - Qs	60 %	36 %	27 %	20 %	16 %
A - 8s	58 %	32 %	21 %	16 %	12 %

## Probabilités au flop :

Main de départ	Situation au flop	Probabilité en %
2 cartes différentes	Flopper un double paires	2 %
2 cartes différentes	Un tirage couleur	2 %
2 cartes différentes	Une paire	29 %
2 cartes différentes	Une paire ou mieux	32,4 %
2 cartes assorties	Une couleur	0,8 %
2 cartes assorties	Un tirage couleur	11,5 %
2 cartes assorties	Toucher une paire	32 %
2 cartes assorties	Toucher une double paire	2 %
2 cartes assorties	Toucher un brelan	1,5 %
2 cartes consécutives	Tirage quinte par les 2 bouts	10 %
2 consécutives assorties	Tirage quinte ou couleur	16 %
Avec une paire en main	Flopper un brelan	11,75 %
Avec une paire en main	Toucher un full ou un carré	1 %
Avec une paire en main	Toucher un tirage couleur	1 %
2 joueurs ont une paire	chacun touche un brelan	0,7 %
2 joueurs ont une paire	chacun touche une couleur	0,49 %
Paire de K	au moins une overcard	20,6 %
Paire de Q	au moins une overcard	37,7 %

## Top 30% des mains de départ :



## Duels All-in (à tapis) Pré-Flop :

AA vs KK	AA gagne 80% des coups	AK vs 22	AK gagne 47% des coups
AA vs 22	AA gagne 80% des coups	AK vs 76s	AK gagne 60% des coups
AA vs AK	AA gagne 87% des coups	AQ vs KQ	AQ gagne 70% des coups
AA vs 76s	AA gagne 77% des coups	AQ vs KJ	AQ gagne 60% des coups
KK vs AK	KK gagne 66% des coups	AQ vs QJ	AQ gagne 70% des coups
KK vs K2	KK gagne 94% des coups	AT vs KQ	AT gagne 58% des coups
AK vs KQ	AK gagne 73% des coups	A2 vs JT	A2 gagne 55% des coups
AK vs QJ	AK gagne 64% des coups	A2 vs 76o	A2 gagne 54% des coups

## Tirages :

Tirages	(% arrondis)	Outs	Turn + River	Turn	River
Flush + Quinte + Over Crads		21	70%	45%	46%
Flush + Quinte		15	54%	32%	33%
Flush + une Over Crad		12	45%	25%	26%
Flush		9	35%	19%	20%
Quinte par les 2 bouts		8	31%	17%	17%
Brelan vers Full		7	28%	15%	15%
2 cartes vers une paire		6	24%	13%	13%
1 Paires vers 2 Paires / Brelan		5	20%	11%	11%
Quinte ventrale		4	16%	8%	9%
2 Paires vers Full		4	16%	8%	9%
Paire vers Brelan		2	8%	4%	4%
Brelan vers Carré		1	4%	2%	2%
Backdoor Flush		10	4%		

Outs : Cartes qu'il reste potentiellement à tirer pour constituer une combinaison.

Over Card : carte de valeur supérieur.

Tirage Quinte ventrale : tirage Quinte auquel il manque une carte du milieu.

Backdoor Flush : Si nos 2 cartes sont de même couleur, que le Flop en apporte une de plus. Il faudrait alors aussi que le Turn et la River soit de cette même couleur.